

Цифровые инструменты
для эффективной организации
дополнительного образования
в образовательных
организациях:
обучение программированию.



Руководитель направления дополнительного образования
Шароватова Юлия, компания "Цифриум".

~74% родителей

- отмечают важность **интереса у ребенка к дополнительным занятиям.**

Среди тех, кто не посещал кружки, не нашли в школе интересного кружка (46%) или выбрали более интересные занятия вне школы (28%)

Источник: НИУ ВШЭ, опрос родителей школьников в рамках МЭО, 2020/2021 уч.г.

~92% родителей

- считают, что курсы по IT должны **появиться в школе** как часть обязательной программы (50,3%) или в виде факультатива (41,3%)

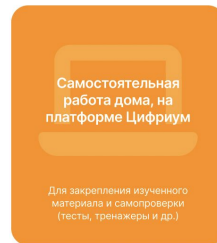
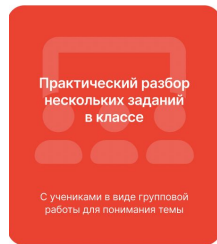
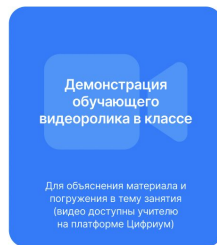
Источник: [ForbesEducation](#)

Наше предложение включает

- **доступ к безопасной цифровой среде для запуска доступных, интересных и качественных программ кружков в школе без лишних усилий и трат времени.**
- **цифровые образовательные материалы для проведения дополнительных занятий в школе с использованием цифровой платформы “Цифриум”:**
 - **интересные обучающие видеоролики** для каждого занятия с разбором теории и заданий на практике
 - **технологическая карта** для проведения занятия
 - **скрипты для учеников** для отработки и закрепления навыков решения задач в классе. На платформе доступны также **тестовые задания для самостоятельной работы.**
- **2 программы кружков дополнительного образования в IT: “Основы программирования на Python для 6-7 классов”, “Компьютерное зрение: маски и стикеры для социальных сетей для 8-10 классов”.**

Продолжительность программ от 16 до 32 академических часов в год (1 раз в неделю). Расписание очных занятий устанавливается школой.

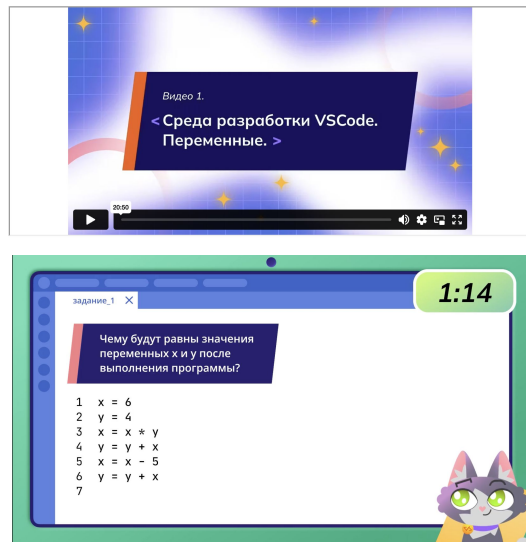
период занятий: октябрь 2023 - май 2024 гг.



Интересные обучающие видеоролики

для каждого занятия с подробным разбором теории и заданий на практике в интерактивном формате.

Среда разработки VSCode. Переменные



Технологическая карта для учителя

содержит **подробные методические указания** для проведения каждого занятия.

1 урок. Среда разработки VSCode. Переменные

- На уроке учащимся понадобятся: скрипт, ручка.
- Краткое содержание урока:** на этом уроке учащиеся узнают о языке программирования Python, познакомится со средой программирования VSCode, научатся присваивать числовые и строковые значения переменным, а в конце закрепят приобретенные знания решением практических задач.
- Ход урока.

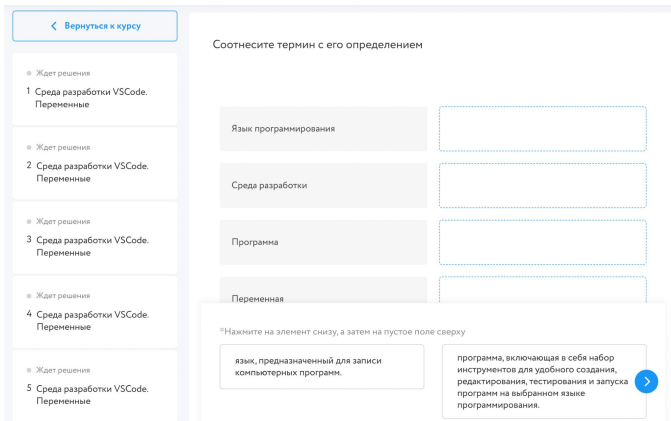
Этап	Время
Приветствие	2 мин.
Просмотр видео Python	21 мин.
Среда разработки VSCode	1 мин.
Переменные	3 мин.
Задание 1	5 мин.
Гимнастика для глаз	3 мин.
Задание 2	2 мин.
Подведение итогов	1 мин.
Практическая работа	20 мин.
Подведение итогов урока. Прощание	2 мин.
Итого	45 мин.

- Вводимые термины:** язык программирования, среда разработки, программа, переменная, строка.
- Ожидаемые результаты:** учащиеся познакомится с языком программирования Python, средой программирования VSCode, научатся работать с числовыми и строковыми переменными.

Тайминг в ролике	Что делает учитель в классе	Что делают ученики
Приветствие / Начало урока	Учитель приветствует учеников, просит занять свои места и приготовить скрипт с ручкой. — Мы начинаем занятие на курсе «Основы программирования на Python». Все готовы? Отлично! Тема сегодняшнего урока «Среда разработки VSCode. Переменные». Поехали!	Рассаживаются по местам и достают все необходимое.

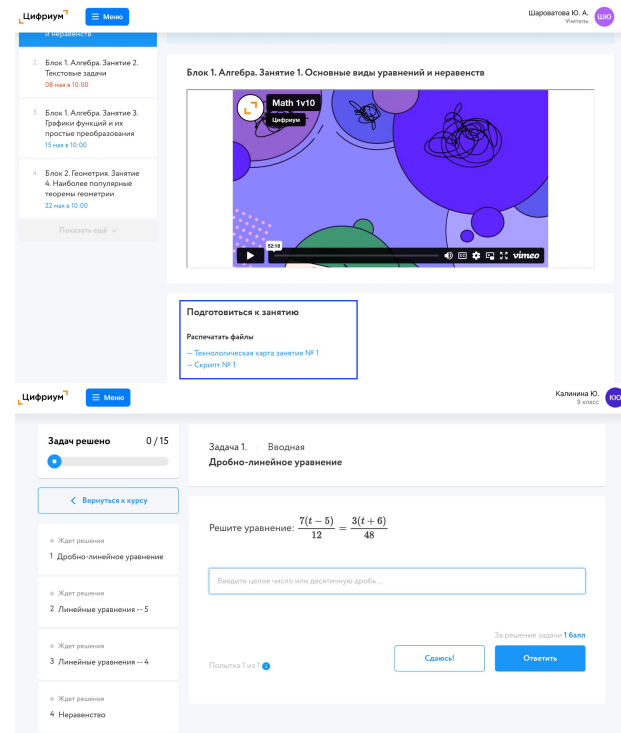
Скрипт (рабочая тетрадь) и тесты для ученика

позволяют **проверить знания и отработать навыки** решения задач в классе. На платформе доступны также тестовые задания для самостоятельной работы.



Как устроена цифровая среда для организации кружков

Функционал для учителя	Функционал для ученика
После регистрации на платформе "Цифриум" учитель сможет легко и удобно в личном кабинете:	После регистрации на платформе "Цифриум" ученик сможет в личном кабинете:
- создать кружок - пригласить учеников - получить доступ ко всем образовательным материалам кружка - ознакомиться с технологической картой для проведения каждого занятия - следить за вовлеченностью учеников - давать обратную связь методистам "Цифриум"	- присоединиться к кружку по приглашению от учителя - выполнять тестовые задания на платформе с автоматической проверкой - пересматривать видеоролики - повторять пройденные материалы в удобном темпе



Ссылка на [демо по созданию кружка](#)

Условия сотрудничества

360 руб. в месяц с НДС

(~25% от полной стоимости кружка)

от школы => Цифровое образование

за каждого ученика за использование ресурсов и платформы в рамках одного кружка.

БЕСПЛАТНО

для каждого учителя предоставление цифровых ресурсов и методических материалов, цифровой среды.

ДОХОД ОТ КРУЖКА

от родителя => школа

В рамках договора об оказании платных образовательных услуг, полная стоимость кружка для ученика определяется школой.

СЕТЕВАЯ ФОРМА РЕАЛИЗАЦИИ

Договор заключается между школой и партнером "Цифровое образование". [Ссылка для ознакомления с договором](#)

В РАМКАХ ПИЛОТНОГО ПРОЕКТА "ЦИФРОВОЕ ОБРАЗОВАНИЕ" ОКАЗЫВАЕТ СЛЕДУЮЩИЕ УСЛУГИ:

- полная разработка программ дополнительного образования
- производство цифрового образовательного контента для проведения кружков
- методическая поддержка учителей/КПК
- подготовка рекламных материалов для привлечения родителей в кружки
- статистика о вовлеченности учащихся в рамках каждого кружка
- предоставление цифровой образовательной среды (платформы) для организации кружков
- техническая и клиентская поддержка

Как с нами связаться, если остались вопросы

- Оставьте заявку сайте rdo.cifrium.ru для получения консультации и подключения к проекту.

ИЛИ

- Напишите на почту info@cifrium.ru или напрямую руководителю проекта Юлии Шароватой с пометкой **“Хочу демо платформы”** по e-mail iu.sharovatova@cifrium.ru.

