

«Раннее инженерное и естественно-математическое
образование детей дошкольного возраста на основе
технологии игрового компьютерного 3D моделирования
LigroGame в условиях ДОО»



*Основная идея проекта:
Внедрение в образовательный процесс
МАДОУ авторской программы
«Технологии игрового компьютерного 3D
моделирования в LigroGame»*

Педагоги

- Организация проектной деятельности <https://disk.yandex.ru/d/zuqXpczh2gW2YA>
- Разработка дидактических материалов <https://disk.yandex.ru/d/Xy1oejJe6FIG8g>
- Расширение форм взаимодействия с родителями https://docs.google.com/document/d/1Tjg2hyQdMynp_aQ1DNpRINt6b-6U_jR7/edit



Дети

- Развитие инженерного мышления <https://disk.yandex.ru/d/aA5g9RyZauXDjw>
- Развитие навыков моделирования <https://disk.yandex.ru/d/aA5g9RyZauXDjw>
- Ранняя профориентация
- Участие в Региональных конференциях https://disk.yandex.ru/d/q_khLf7nYk8jRw



ДОО

- Современное оснащение (компьютерно-игровой комплекс «**LigroGame**») <https://disk.yandex.ru/d/IF0YlQnkBiqXjw>
- Квалифицированные педагоги в работе с **LigroGame** <https://disk.yandex.ru/d/Gh7N1VVHL2AXfA>

