

**Техническое творчество как
метод интерактивного развития
формирующейся личности в
рамках реализации
национального проекта
«Успех каждого ребенка»**





**«Каждый ребенок одарен, раскрыть
его способности – наша задача. В
этом - успех России»
В.В. Путин**





УСПЕХ КАЖДОГО РЕБЁНКА

ОБРАЗОВАНИЕ
НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

к 2024 году



245

детских технопарков
«Кванториум» открыты
на территории РФ

80%

от общего числа детей
охвачено дополнительным
образованием

100

центров «Дом научной
коллораации» открыто
на базе вузов



КВАНТОРИУМ


Д — Н — К

ДЕТСКОЕ ТЕХНИЧЕСКОЕ ТВОРЧЕСТВО

- вид деятельности, направленный на ознакомление с разнообразным миром техники,
- один из эффективных методов интерактивного развития формирующейся личности
- своевременное выявление способностей обучающихся к определенному виду творчества, установление уровня их формирования и последовательности развития




Робототехника - это

- (от робот и техника; англ. robotics) прикладная наука, занимающаяся разработкой автоматизированных технических систем.
 - Робототехника опирается на такие дисциплины, как информатика, математика и физика.
- 

Победа в городском соревновании роботов СУМО (май 2022)



Материально-техническая база с 2021 года

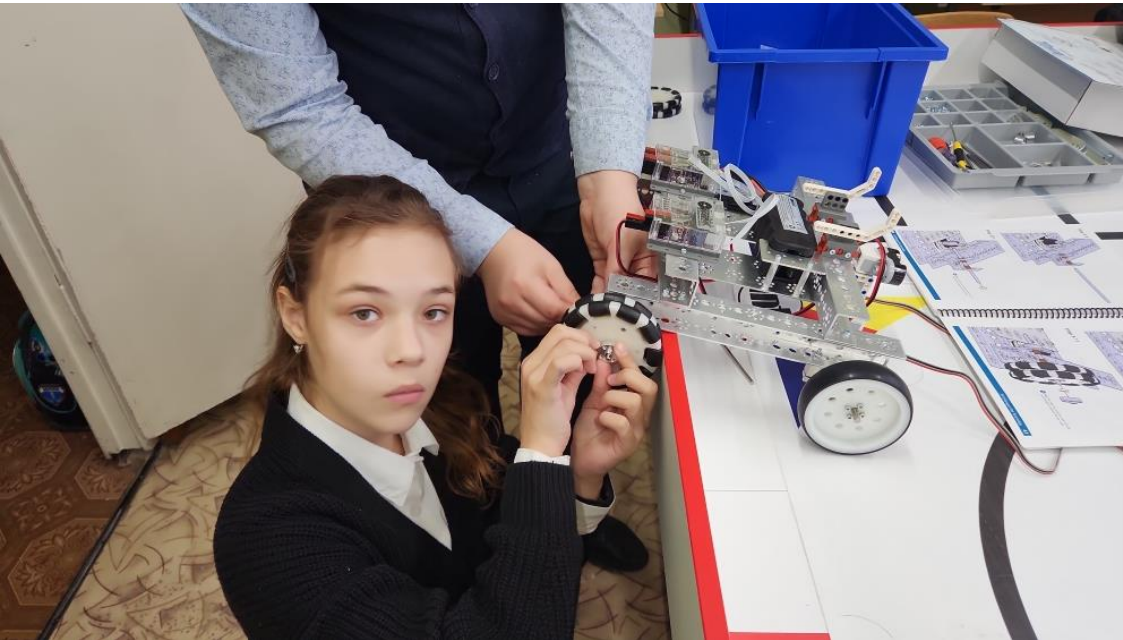
- ▶ Закуплены 7 наборов для класса ЛЕГО
 - ▶ Смарт-доска AlfaDispLay ADLEB-75
 - ▶ 10 компьютеров iRU с мониторами, МФУ, клавиатурой, мышками
 - ▶ 2 комплекта поля JUNIORSKILLS 2018 в компетенции "мобильная робототехника»
- 

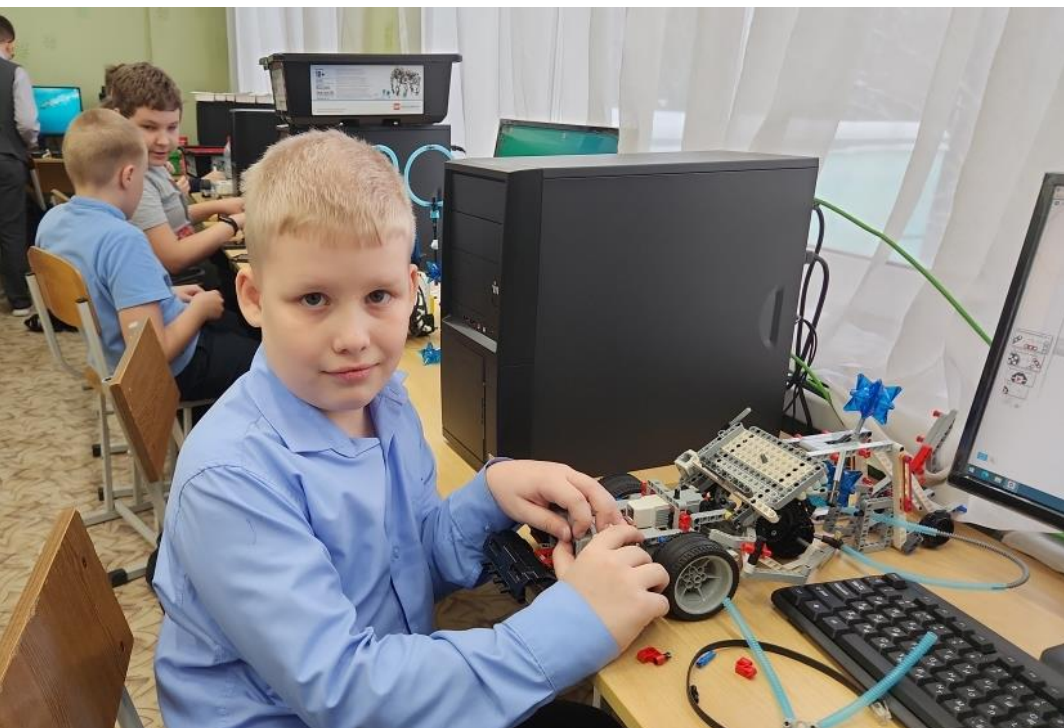
Кабинет робототехники

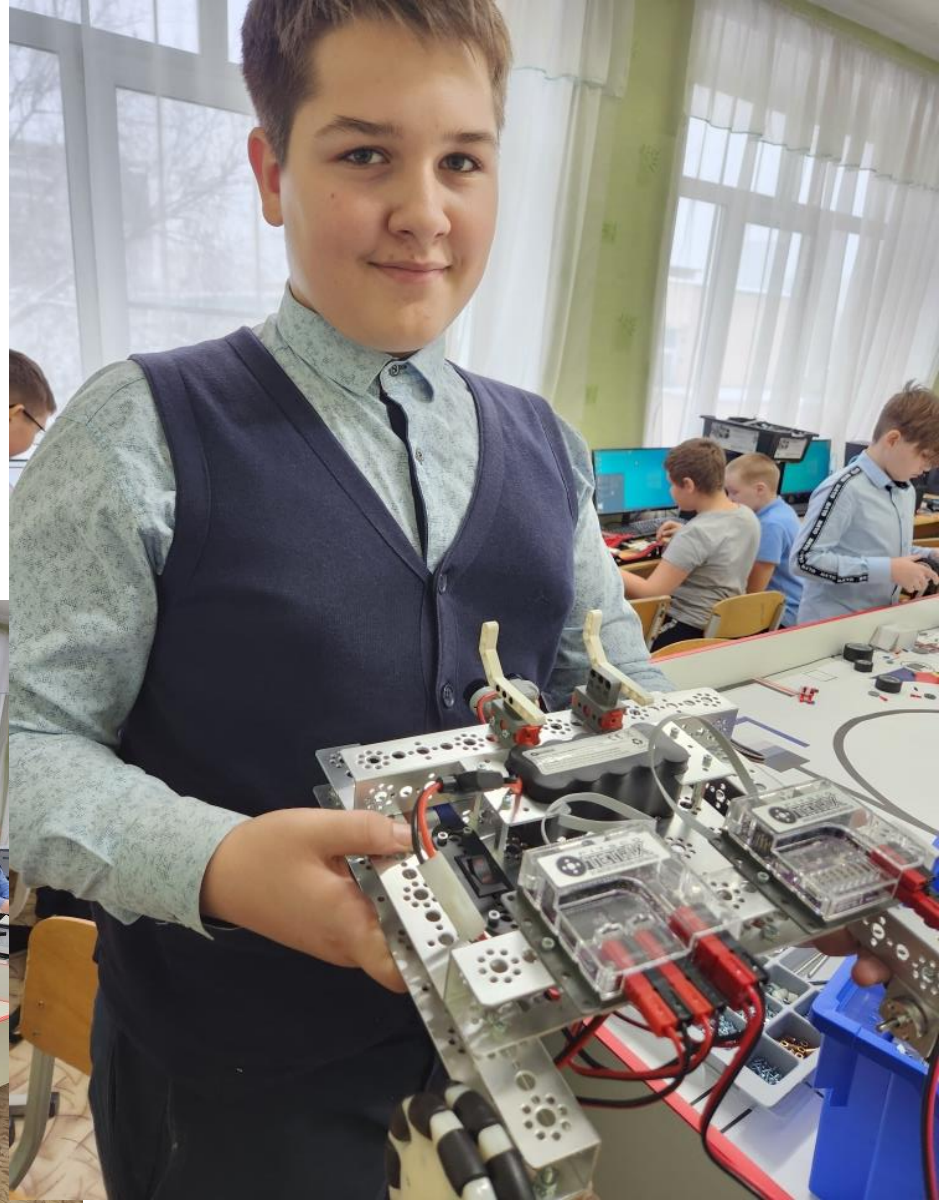


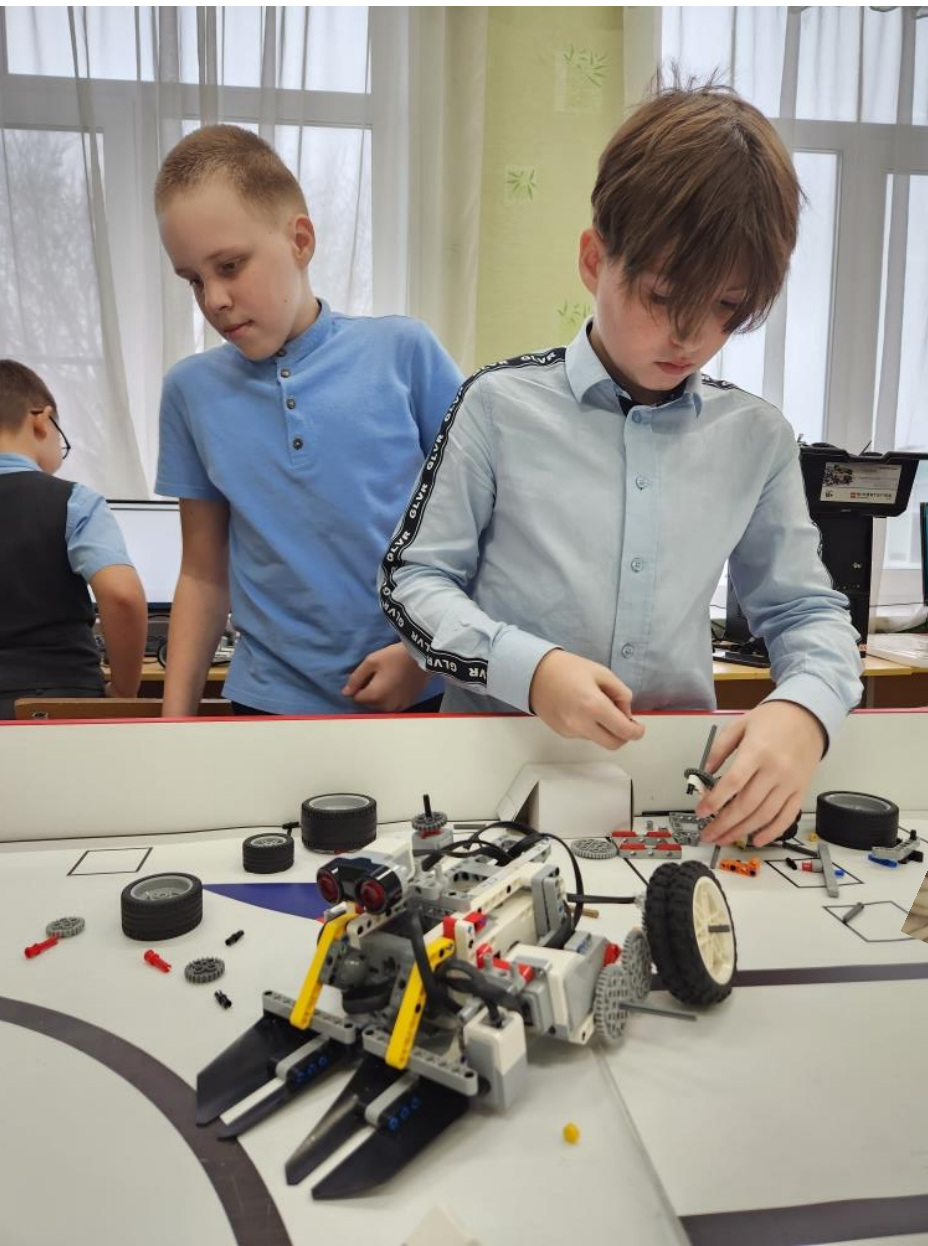
ОБОРУДОВАНИЕ

Кабинет робототехники











**Достижения обучающихся
МАОУ «СОШ № 15 г. Челябинска»
в конкурсах, соревнованиях технической
направленности, включенных в городской
Календарь образовательных событий**



в 2021–2022 учебном году

<p>Городские открытые соревнования роботов «СУМО»</p>	<p>Грамота, II место Айдаков Прокопий (4А), Володяев Ярослав(5А)</p>
<p>XXVI городская открытая Олимпиада технического творчества учащихся (в рамках XIV Фестиваля технического творчества учащихся) направление: «робототехническое»</p>	<p>Грамота, I место Макеев Лев, Володяев Ярослав (5А)</p>



Победители муниципального конкурса профессиональных проб «Я выбираю» среди обучающихся образовательных организаций города Челябинска (ноябрь, 2022)

Компетенции	Образовательные организации, заявившие участников	Возраст/ Класс	ФИО участников	Призовое место
Мобильная робототехника (12-14)	МАОУ «СОШ № 15 г. Челябинска»	11 лет, 5А класс	Айдаков Прокопий Сергеевич	1 место
Мобильная робототехника (12-14)	МАОУ «СОШ № 15 г. Челябинска»	12 лет, 6А класс	Володяев Ярослав Дмитриевич	1 место

Программа внеурочной деятельности «ЛЕГО-КОНСТРУИРОВАНИЕ» (5-9 классы)

- Конструкторы ЛЕГО вводят обучающихся в мир моделирования, способствуют формированию общих навыков проектного мышления, исследовательской деятельности. Курс “ЛЕГО-конструирование” даёт возможность обучать обучающихся элементам конструирования, развивает их техническое мышление и способность к творческой работе.
- Цель программы: развивать в ребенке логическое мышление, научить азам планирования, основам инженерной мысли, техническим навыкам построения материальных объектов, воспитать свободную творческую личность по средствам конструирования из Lego и применения информационных технологий.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Робототехника»

Цель дополнительной общеразвивающей программы:

- Создание современной практико-ориентированной высокотехнологичной образовательной среды, позволяющей эффективно реализовывать проектно-конструкторскую и экспериментально-исследовательскую деятельность обучающихся в разновозрастных проектных командах, получать новые образовательные результаты, а также развитие творческих способностей и формирование раннего профессионального самоопределения в процессе конструирования и проектирования.
- Возрождение престижа инженерных и научных профессий.

Программа предназначена для детей в возрасте 9-17 лет.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Школа Minecraft»

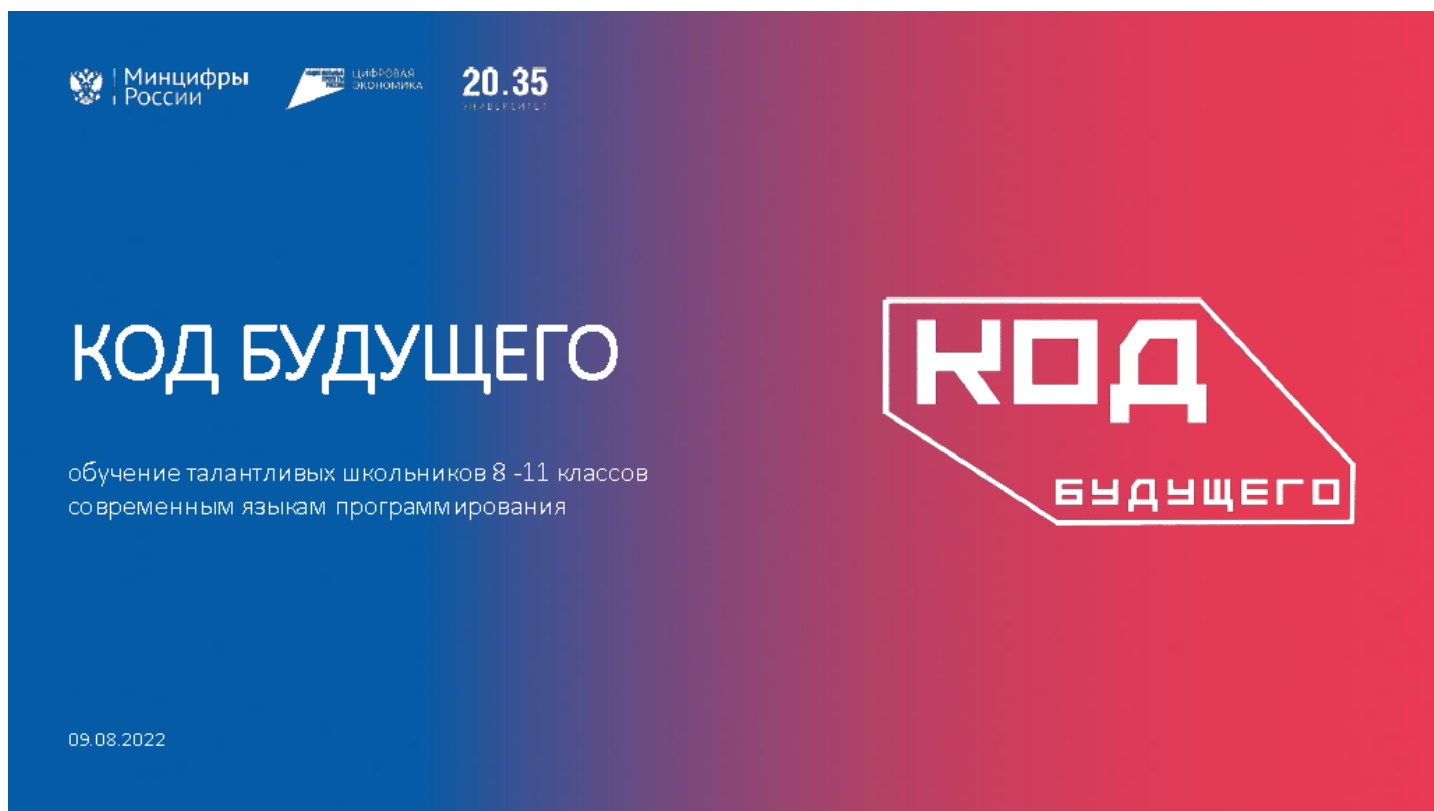
- Программа включает обучающихся в практики создания искусственно-технических объектов, построенных по законам природы и предполагает пропедевтику базовых представлений о конструировании, моделировании и техническом воплощении идей. Освоение программы обеспечит обучающимся возможность проанализировать контексты, определяющие потребности в том или ином инженерном изобретении, рассмотрения вопросов технического обеспечения современной жизнедеятельности.
- Данная программа ориентирована на вовлечение обучающихся в освоение основ программирования на языке Python посредством игровой среды Minecraft как одной из наиболее популярных игр среди подростков.
- **Адресат программы «Школа Minecraft»** - дети 7-14 лет, интересующиеся компьютерными технологиями и не имеющие медицинских противопоказаний.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Киберспорт»

- Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Киберспорт» физкультурно-спортивной направленности по виду спорта «компьютерный спорт» разработана Федеральным государственным бюджетным учреждением «Федеральный центр организационно-методического обеспечения физического воспитания».
- Киберспорт (компьютерный спорт) – индивидуальное или командное соревнование на основе видеоигр. Все киберспортивные дисциплины делятся на несколько основных классов, различаемых свойствами игровых задач.
- **Адресат программы** – дети 7-16 лет, в том числе дети с ОВЗ (с поражением опорно-двигательного аппарата), интересующиеся киберспортом и не имеющие медицинских противопоказаний.

Федеральный проект «Код будущего»

- 3 педагога школы принимают участие в Федеральном проекте.



Школа реализует проект в сетевой форме совместно с ООО «Мобильное электронное образование»

- Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «MASTER OF PYTHON. ПРОГРАММИРОВАНИЕ АЛГОРИТМОВ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ»;
- Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «ВебМастер. Веб-разработка на JavaScript, CSS, Html5»;
- Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Основы программирования 1С».

