



Нейросети в образовании

СК по Светлана Викторовна Князева

учитель математики высшей квалификационной категории

МАОУ "СОШ № 59 г. Челябинска"



Нейросети — это компьютерные программы, созданные на основе математических моделей. Они имитируют строение человеческой нервной системы. С помощью кода нейросети хранят, дополняют и передают информацию.

Экономия времени с ИИ



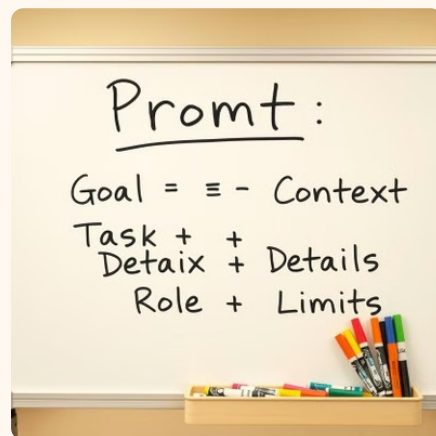
Искусственный интеллект экономит время. Он помогает в разработке заданий и списков литературы. ИИ также полезен для создания примеров и учебных планов.

Важность проверки фактов

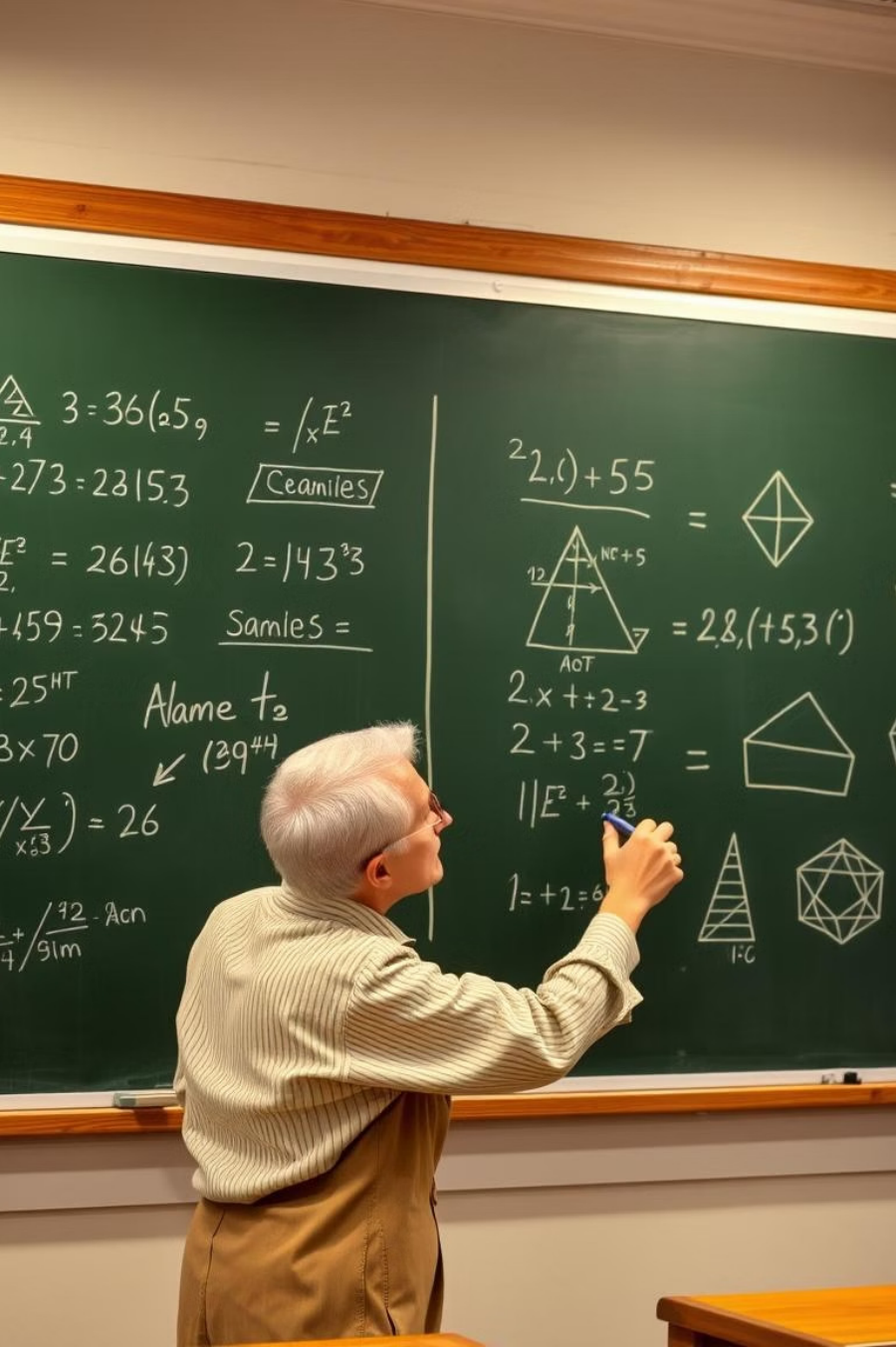


Составляйте подробные запросы к нейросети. Всегда перепроверяйте факты, предложенные программой. Нейросети могут выдумывать имена, даты и названия.

Идеальная формула промпта



Промпт — это запрос к нейросети. Идеальная формула: Промпт = цель + задача + контекст и детали + роль + лимиты. Цель — желаемый результат. Задача — что должна сделать нейросеть. Контекст и детали — дополнительная информация. Роль — аудитория нейросети. Лимиты — ограничения.



Примеры целей для промптов

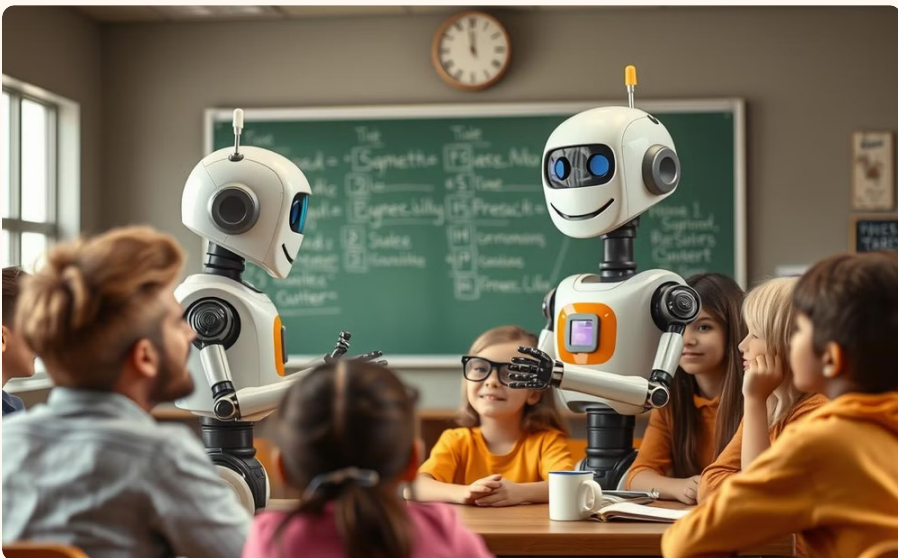
- «Я хочу провести урок по геометрии». Мне нужно придумать задания для контрольной.
- Написать примеры английских идиом.
- Составить план урока.
- Сделать саммари статьи.

Контекст и детали в запросах



Детали можно подавать через ограничения.

Роль и лимиты в промптах



Роль — аудитория нейросети. Объясните тему ребёнку 5 лет, восьмикласснику или директору школы. Лимиты — любые ограничения: количество символов, слова табу и т. д.

Свежий взгляд на учебный материал



Учителя лучше нейросетей понимают школьную программу. Но ИИ может дать свежий взгляд на вопрос. Он также может предложить оригинальные решения.



Разнообразие тем и ресурсов

- Нейросеть может сформировать подробный план.
- Подготовить подборку источников.
- Предложить темы для исследовательских работ.
- Предложить список образовательных ресурсов и площадок.



gamma.app - ИИ для создания презентаций,



Нейросети Яндекса

Нейросеть для текста — YandexGPT

YandexGPT умеет делать с текстом почти всё, что делают люди: отвечать на вопросы, сочинять, исправлять и улучшать, сокращать и выделять главное.

Придумай 5 задач по математике на тему

Проблема 1. Слишком длинный текст задания

Добавьте слово «кратко» или его синоним.

Проблема 2. Вам нужны (или не нужны) ответы.

Добавьте уточнение. Например:

Не выводите ответы.

Выведите ответы отдельно в конце текста.

Проблема 3. Задания не совсем подходят к теме.

Сформулируйте вопрос конкретнее. Нейросеть обучают не только на заданиях учебника, но на всех знаниях интернета. Поэтому она может «понимать» тему не совсем так, как вы.

Выберите более конкретную формулировку:

Проблема 4. Мне нужны «типовые» задания.

Тогда вам повезло! «Сделать по шаблону» — это очень простой навык для нейросети. Приведите пример и объясните, что в нём менять.

Например:

Возьми задачу «Высота треугольника равна 5, а основание 10. Найдите площадь треугольника». Составь десять аналогичных задач с другими числами.

Проблема 5. Ошибки

Обязательно проверяйте задания, прежде чем выдать их ученикам. Нейросети стремительно умнеют, но пока всё ещё ошибаются.

Фантики

Для технических предметов — математики, информатики, физики можно использовать приём «оборачивать задачи в фантики». Особенно если вам надоели землекопы.

Замени в задаче мастеров на роботов, а детали на космолёты. Не меняй числа.

За день один мастер изготавливает 3 детали, а второй — 8. Сколько они изготовят вместе за неделю?

Письмо от персонажа

Будущий футболист Ваня

Сгенерируйте задачу на **решение квадратных уравнений** с сюжетом, который будет интересен Ване.

Ваня обрадуется, если увидит себя в сюжете. А в качестве других персонажей можно включить известных футболистов.



YandexART



ЖИВЫЕ ЛИСТЫ



www.liveworksheets.com



Лисицкая Анна Александровна | LiveWorksheets

profile for Лисицкая Анна Александровна liveworksheets



Made with Gamma